

# 電腦與資訊科技

## 引言

本科的評核是基於課程發展議會及香港考試及評核局聯合編訂的電腦與資訊科技（中四至中五）課程及評估指引。要求考生能表達在上述指引內的「課程架構」及「預期學習成果」中所提及的知識、理解、技巧及態度。

## 評核目標

評核的目標在評估考生下列各項能力：

1. 了解何謂資訊處理，懂得如何有效及有效率地運用常見的應用軟件作為處理及演示資訊的工具；
2. 了解在一個簡單的電腦系統中，不同的部件是如何結合一起來完成工作，以及連接電腦來組成網絡的原因和方法；
3. 了解互聯網（Internet）及萬維網（WWW）的使用和發展，並能有效及有效率地使用它們；
4. 了解和應用與電腦程序編寫有關的基本概念，懂得如何以系統化方式來解決問題，及明白和應用其中的技巧和方法；
5. 了解電腦與資訊科技發展所衍生的某些問題，並能相應地作出處理；及
6. 對以下選修範疇有更深刻的認識，及能應用有關的知識來解決問題：
  - 算法與程序編寫
  - 電腦的組織
  - 數據通訊及建網
  - 多媒體製作及網頁編寫

## 評核形式

1. 本科評核包括兩卷筆試和一份個人習作。考試分數和時限分佈如下：

卷一（核心單元）	60%	2 小時
卷二（選修單元）	20%	1 小時
卷三（個人習作）	20%	
2. 考生須選擇下列一選修單元：
  - 算法與程序編寫
  - 電腦的組織
  - 數據通訊及建網
  - 多媒體製作及網頁編寫
3. 卷一分甲、乙兩部。甲部為多項選擇題，考生必須全答。乙部設五條題目，必須全答。兩部擬題範圍在核心單元內。
4. 卷二為問答題，共四題，考生必須全答。擬題範圍在考生所選擇的選修單元內。
5. 卷三為一個人習作。考生須依照香港考試及評核局公布的個人習作題目，完成其選修單元的個人習作。考生**不能**在本年度考試選用往屆的個人習作成績，取代完成個人習作的要求。
6. 在「算法與程序編寫」選修單元中，考生可為個人習作選擇配合課程需要的程序編寫語言，而在筆試中可使用 C 或 Pascal 語言作答。